

REPERTORIO DEI TITOLI E DELLE QUALIFICAZIONI DELLA REGIONE CAMPANIA

STANDARD FORMATIVO	
Denominazione Standard Formativo	Tecnico esperto di grafica informatica
Livello EQF	5
Settore Economico Professionale	SEP 14 - Servizi di informatica
Area di Attività	ADA.14.01.14 - Progettazione e realizzazione dell'interfaccia utente
Processo	Sviluppo e gestione di prodotti e servizi informatici
Sequenza di processo	Sviluppo delle soluzioni ICT
Qualificazione regionale di riferimento	Tecnico esperto di grafica informatica
Descrizione qualificazione	Il Tecnico esperto di grafica informatica si occupa della progettazione e dello sviluppo dell'interfaccia grafica di sistemi operativi, applicativi e ambienti web, definendo e realizzando la cifra stilistica, la forma logico espositiva per la presentazione dei contenuti e l'interfaccia grafica del prodotto. Può prestare la sua attività sia come lavoratore autonomo che dipendente in aziende informatiche operanti nel campo dello sviluppo software. opera con un buon margine di autonomia, in stretta collaborazione con esperti di analisi e sviluppo software
Referenziazione ATECO 2007	J.62.01.00 - Produzione di software non connesso all'edizione J.62.09.09 - Altre attività dei servizi connessi alle tecnologie dell'informatica nca J.63.12.00 - Portali we
Referenziazione ISTAT CP2011	3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni
Codice ISCED-F 2013	0613 Software and applications development and analysis
Durata minima complessiva del percorso (ore)	300
Durata minima di aula (ore)	180
Durata minima laboratorio (ore)	0
Durata minima delle attività di aula e laboratorio rivolte alle KC (ore)	20
Durata massima DAD aula	210
Durata massima FAD aula	120
Durata minima tirocinio in impresa (ore)	0
Durata minima stage + Laboratorio (ore)	90
Requisiti minimi di ingresso dei partecipanti	Possesso di titolo di studio/qualifica professionale attestante il raggiungimento di un livello di apprendimento pari almeno a EQF 4, acquisito nell'ambito degli ordinamenti di istruzione o nella formazione professionale, fatto salvo quanto disposto alla voce ""Gestione dei crediti formativi"". Per quanto riguarda coloro che hanno conseguito un titolo di studio all'estero occorre presentare una dichiarazione di valore o un documento equipollente/corrispondente che attesti il livello del titolo medesimo. Per i cittadini stranieri è inoltre necessario il possesso di un attestato, riconosciuto a livello nazionale e internazionale, di conoscenza della lingua italiana ad un livello non inferiore al B1 del QCER. In alternativa, tale conoscenza deve essere verificata attraverso un test di ingresso da conservare agli atti del soggetto formatore. Sono dispensati dalla presentazione dell'attestato i cittadini stranieri che abbiano conseguito il diploma di scuola secondaria superiore presso un istituto scolastico appartenente al sistema italiano di istruzione. Tutti i requisiti devono essere posseduti e documentati dal corsista al soggetto formatore entro l'inizio delle attività. Non è ammessa alcuna deroga.

Requisiti minimi didattici comuni a tutte le UF/segmenti	Formazione d'aula specifica e formazione tecnica mediante attività pratiche/ laboratoriali
Requisiti minimi di risorse professionali	Docenti qualificati, provenienti per almeno il 50% dal mondo del lavoro. I docenti devono possedere un titolo di studio adeguato all'attività formativa da realizzare e una documentata esperienza professionale e/o di insegnamento, almeno triennale, nel settore di riferimento. Per i docenti impegnati unicamente in attività formative di natura pratica/laboratoriale, i predetti requisiti si riducono al possesso della sola documentata esperienza professionale e/o di insegnamento almeno triennale strettamente attinente all'attività formativa da realizzare. I tutor di stage / tirocinio devono possedere titolo di studio adeguato all'attività formativa da realizzare e, nello specifico, una documentata esperienza professionale almeno triennale nel settore di riferimento.
Requisiti minimi di risorse strumentali	È necessario disporre di aule e/o laboratori congruamente attrezzati
Requisiti minimi di valutazione e di attestazione degli apprendimenti	1. Prevedere verifiche periodiche di apprendimento a conclusione di ogni UF. 2. Condizione minima di ammissione all'esame finale è la frequenza di almeno l'80% delle ore complessive del percorso formativo. 3. Esame finale pubblico in conformità alle disposizioni regionali vigenti. La valutazione finale ha lo scopo di verificare l'acquisizione delle competenze previste dal corso. 4. Certificazione rilasciata al termine del percorso: "Certificazione di qualifica professionale" per "Tecnico esperto di grafica informatica"
Grado minimo d'istruzione previsto	Diploma
Età minima prevista	18 anni
Gestione dei crediti formativi	È ammesso il riconoscimento dei crediti formativi (di ammissione e di frequenza) in conformità alle disposizioni previste dalla normativa regionale vigente, salvo quanto altrimenti disposto
Eventuali ulteriori indicazioni	
ELENCO DELLE UNITA' FORMATIVE	
1 - Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software 2 - Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software 3 - Testing e rilascio dell'interfaccia grafica	

CORSI ANNUALITÀ

Anno	Ore	Esame Intermedio
1° Anno	300	No

DETTAGLIO UNITA' FORMATIVA n.1

Denominazione unità formativa	Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software
Livello EQF	5
Denominazione unità di competenza	Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software (2946)
Risultato formativo atteso	Interfaccia grafica efficacemente progettata secondo i requisiti richiesti dal cliente
Abilità	<ol style="list-style-type: none">1. Applicare tecniche di progettazione dell'interfaccia grafica e dell'immagine stilistica del software2. Individuare la forma logico-espositiva per la presentazione dei contenuti che soddisfi i requisiti richiesti dal cliente3. Progettare gli aspetti multimediali del prodotto software
Conoscenze	<ol style="list-style-type: none">1. Elementi di web design2. Software di elaborazione e ritocco immagini3. Software di manipolazione dei contenuti multimediali4. Elementi di web marketing5. Elementi di user experience6. Principali interfacce grafiche
Vincoli (eventuali)	

DETTAGLIO UNITA' FORMATIVA n.2

Denominazione unità formativa	Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software
Livello EQF	5
Denominazione unità di competenza	Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software (2947)
Risultato formativo atteso	Interfaccia grafica del software correttamente sviluppata
Abilità	<ol style="list-style-type: none">1. Comprendere specifiche tecniche in lingua inglese2. Utilizzare software di impaginazione3. Utilizzare i tool di sviluppo di elementi multimediali4. Individuare template e componenti grafici5. Utilizzare software di elaborazione e ritocco immagini
Conoscenze	<ol style="list-style-type: none">1. Elementi di web design2. Nozioni di copyright e norme su licenze d'uso3. Regole di composizione e impaginazione4. Inglese tecnico per l'informatica5. Sistemi di content management6. Software di elaborazione e ritocco immagini7. Software di manipolazione dei contenuti multimediali8. Struttura e dinamiche del mercato dei template e componenti grafici9. Software di impaginazione10. Criteri di organizzazione dello spazio e dei colori
Vincoli (eventuali)	

DETTAGLIO UNITA' FORMATIVA n.3

Denominazione unità formativa	Testing e rilascio dell'interfaccia grafica
Livello EQF	5
Denominazione unità di competenza	Testing e rilascio dell'interfaccia grafica (3378)
Risultato formativo atteso	Layout dell'interfaccia grafica testato e rilasciato
Abilità	<ol style="list-style-type: none">1. Utilizzare tecniche e strumenti per l'indicizzazione dell'interfaccia grafica2. Applicare tecniche di accessibilità e usabilità3. Disegnare e condurre il testing dell'interfaccia grafica4. Garantire il rispetto della normativa in materia di tutela della proprietà intellettuale e di tutela legale del software
Conoscenze	<ol style="list-style-type: none">1. Codici per l'indicizzazione2. Normative vigenti in materia di tutela della proprietà intellettuale e tutela legale del software3. Principali tecniche di testing di interfacce grafiche4. Accessibilità e usabilità dell'interfaccia grafica5. Tecniche e strumenti per l'indicizzazione delle interfacce grafiche
Vincoli (eventuali)	