

REPERTORIO DEI TITOLI E DELLE QUALIFICAZIONI DELLA REGIONE CAMPANIA

QUALIFICAZIONE PROFESSIONALE	
Denominazione qualificazione	Tecnico esperto di grafica informatica
Livello EQF	5
Settore Economico Professionale	SEP 14 - Servizi di informatica
Area di Attività	ADA.14.01.14 - Progettazione e realizzazione dell'interfaccia utente
Processo	Sviluppo e gestione di prodotti e servizi informatici
Sequenza di processo	Sviluppo delle soluzioni ICT
Descrizione sintetica della qualificazione	Il Tecnico esperto di grafica informatica si occupa della progettazione e dello sviluppo dell'interfaccia grafica di sistemi operativi, applicativi e ambienti web, definendo e realizzando la cifra stilistica, la forma logico espositiva per la presentazione dei contenuti e l'interfaccia grafica del prodotto. Può prestare la sua attività sia come lavoratore autonomo che dipendente in aziende informatiche operanti nel campo dello sviluppo software. opera con un buon margine di autonomia, in stretta collaborazione con esperti di analisi e sviluppo software
Referenziazione ATECO 2007	J.62.01.00 - Produzione di software non connesso all'edizione J.62.09.09 - Altre attività dei servizi connessi alle tecnologie dell'informatica nca J.63.12.00 - Portali we
Referenziazione ISTAT CP2011	3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni
ELENCO DELLE UNITA' DI COMPETENZA	
1. Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software (2946) 2. Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software (2947) 3. Testing e rilascio dell'interfaccia grafica (3378)	

DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.1	
Denominazione unità di competenza	Progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software
Livello EQF	5
Risultato formativo atteso	Interfaccia grafica efficacemente progettata secondo i requisiti richiesti dal cliente
Oggetto di osservazione	Le operazioni di progettazione dell'interfaccia grafica di programmi software
Indicatori	Corretta applicazione delle tecniche di progettazione dell'interfaccia grafica e dell'immaginazione stilistica del software.
Abilità	1. Applicare tecniche di progettazione dell'interfaccia grafica e dell'immagine stilistica del software 2. Individuare la forma logico-espositiva per la presentazione dei contenuti che soddisfi i requisiti richiesti dal cliente 3. Progettare gli aspetti multimediali del prodotto software
Conoscenze	1. Elementi di web design 2. Software di elaborazione e ritocco immagini 3. Software di manipolazione dei contenuti multimediali 4. Elementi di web marketing 5. Elementi di user experience 6. Principali interfacce grafiche
Referenziazione ISTAT CP2011	2.1.1.4.1 - Analisti e progettisti di software 2.1.1.4.3 - Analisti e progettisti di applicazioni web 3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni 3.1.2.3.0 - Tecnici we

DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.2	
Denominazione unità di competenza	Sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software
Livello EQF	5
Risultato formativo atteso	Interfaccia grafica del software correttamente sviluppata
Oggetto di osservazione	Le operazioni di sviluppo dell'interfaccia grafica di programmi software.
Indicatori	Corretto utilizzo dei software di elaborazione e manipolazione di immagini e contenuti multimediali.
Abilità	1. Comprendere specifiche tecniche in lingua inglese 2. Utilizzare software di impaginazione 3. Utilizzare i tool di sviluppo di elementi multimediali 4. Individuare template e componenti grafici 5. Utilizzare software di elaborazione e ritocco immagini
Conoscenze	1. Elementi di web design 2. Nozioni di copyright e norme su licenze d'uso 3. Regole di composizione e impaginazione 4. Inglese tecnico per l'informatica 5. Sistemi di content management 6. Software di elaborazione e ritocco immagini 7. Software di manipolazione dei contenuti multimediali 8. Struttura e dinamiche del mercato dei template e componenti grafici 9. Software di impaginazione 10. Criteri di organizzazione dello spazio e dei colori
Referenziazione ISTAT CP2011	2.1.1.4.1 - Analisti e progettisti di software 3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni 3.1.2.3.0 - Tecnici we

DETTAGLIO UNITA' DI COMPETENZA n.3	
Denominazione unità di competenza	Testing e rilascio dell'interfaccia grafica
Livello EQF	5
Risultato formativo atteso	Layout dell'interfaccia grafica testato e rilasciato
Oggetto di osservazione	Le operazioni di testing e rilascio dell'interfaccia grafica
Indicatori	Interfaccia progettata secondo i principi di usabilità e accessibilità
Abilità	1. Utilizzare tecniche e strumenti per l'indicizzazione dell'interfaccia grafica 2. Applicare tecniche di accessibilità e usabilità 3. Disegnare e condurre il testing dell'interfaccia grafica 4. Garantire il rispetto della normativa in materia di tutela della proprietà intellettuale e di tutela legale del software
Conoscenze	1. Codici per l'indicizzazione 2. Normative vigenti in materia di tutela della proprietà intellettuale e tutela legale del software 3. Principali tecniche di testing di interfacce grafiche 4. Accessibilità e usabilità dell'interfaccia grafica 5. Tecniche e strumenti per l'indicizzazione delle interfacce grafiche
Referenziazione ISTAT CP2011	2.1.1.4.1 - Analisti e progettisti di software 3.1.2.2.0 - Tecnici esperti in applicazioni 3.1.2.3.0 - Tecnici we